EPIC TRAIL RUN azores

REGULAMENTO

03 | 04 | 05 DEZEMBRO 2026

Where the Volcano Meets the Elite!



EPICX 100 MILES

EPICX 100 KM

EPICX 60

EPICX 30

EPICX 15

EPICX DAY WALK

EPICX KIDS

CERTIFICADO AÇORES PELA NATUREZA

VISITAZORES.COM

APOIA O DESPORTO

PONTA DELGADA CÂMARA MUNICIPAL

RIBEIRA GRANDE CÂMARA MUNICIPAL

CÂMARA MUNICIPAL DE VILA FRANCA DO CAMPO

nordeste município

Lagoa município



Regulamento Epic Azores 2026 — V1.0



MUITO IMPORTANTE

★ Ao inscrever-se está a concordar na íntegra com o presente regulamento.

★ É preciso ter a condição física adequada às características desta prova de extrema dureza, que junta ao mesmo tempo quilometragem, duração, terreno montanhoso, grandes desníveis e exposição a condições climatéricas desfavoráveis.

★ O EPIC Azores prima pela ética e valores essenciais: a solidariedade e o respeito de e para com a organização, corredores, voluntários, patrocinadores, parceiros, famílias dos atletas e demais público.

★ É imprescindível beber em todos os abastecimentos e alimentar-se convenientemente.

★ A inscrição é pessoal e intransmissível, sendo aceite por ordem de chegada.

★ A veracidade dos dados fornecidos é da responsabilidade do participante, inclusive para efeitos de Seguro.

★ Em caso de um participante não poder participar e/ou as condições climatéricas não permitirem a realização do evento ou o seu cancelamento, a organização não se vê no dever de devolver o valor das inscrições.

★ O presente regulamento está sujeito a alterações.



ÍNDICE

1. A NOVA ERA DO EPIC AZORES
2. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO
- 2.1 Idade Mínima de Participação
- 2.2 Inscrição Regularizada
- 2.3 Condições Físicas
- 2.4 Ajuda Externa / Assistência Pessoal
- 2.5 Colocação do Dorsal
- 2.6 Regras de Conduta Desportiva

3. PROVA
- 3.1 Apresentação das Provas / Organização
- 3.2 Distância / Altimetria / Categorização
- 3.3 Programa / Horário
- 3.4 Mapa / Descrição do Percurso
- 3.5 Postos de Abastecimento e Controlo (PAC)
- 3.6 Postos de Controlo (PC)
- 3.7 Material Obrigatório / Verificações de Material
- 3.8 Penalizações / Desclassificações
- 3.9 Seguro Desportivo

4. INSCRIÇÕES
- 4.1 Processo, Valores e Fases
- 4.2 Serviços Disponibilizados
- 4.3 Condições de Alteração e Devolução
- 4.4 Cancelamento da Inscrição
- 4.5 Secretariado da Prova (Acreditação)

5. CATEGORIAS E PRÉMIOS
- 5.1 Prémios
- 5.2 Categorias
- 5.3 Epic Kids
- 5.4 Classificação Individual e Coletiva
- 5.5 Prazo para Reclamação de Classificações

6. NOTAS E ALTERAÇÕES
- 6.1 Saco de Apoio
- 6.2 Direitos de Imagem e Publicidade
- 6.3 Proteção de Dados
- 6.4 Modificações

7. SUSTENTABILIDADE E ECOLOGIA
- 7.1 Política Plástico Zero
- 7.2 Gestão de Resíduos
- 7.3 Sensibilização

1. A NOVA ERA DO EPIC AZORES

"Bem-vindo ao Epic Azores. Onde a terra respira, o oceano abraça e o espírito humano se transcende."

O Epic Azores não é apenas uma prova de Trail Running; é uma viagem épica ao coração da natureza selvagem e indomável da Ilha de São Miguel. Em 2026, com a orientação técnica da Ansibikers, iniciamos uma nova era. Uma era que honra o legado de 10 edições passadas, mas que eleva a experiência a um patamar mundial, unindo a superação desportiva à preservação e celebração do património natural açoriano.

A nossa base, o nosso porto seguro e a grande porta de entrada para esta aventura é Vila Franca do Campo. Antiga capital da ilha, esta vila histórica, guardiã do icónico Ilhéu de Vila Franca, uma cratera vulcânica submersa que é um autêntico oásis de biodiversidade, acolhe os atletas com a sua hospitalidade ímpar e paisagens de cortar a respiração.

Ao longo dos percursos, os atletas serão desafiados por trilhos ancestrais que atravessam cinco concelhos magníficos:

- **Vila Franca do Campo:** Onde o mar beija a terra e a história se funde com a natureza.
- **Ponta Delgada:** O coração vibrante da ilha, onde a arquitetura secular encontra a pulsação da vida urbana e o oceano se abre para o mundo.
- **Nordeste:** A região mais selvagem e florida, com as suas cascatas escondidas e o imponente Pico da Vara.
- **Ribeira Grande:** A costa norte de falésias dramáticas e a deslumbrante Lagoa do Fogo.
- **Lagoa:** Onde a tradição e a beleza costeira acompanham os últimos quilómetros de superação.

O Epic Azores 2026 é um convite aberto a todos os sonhadores e guerreiros. Venham desafiar os vossos limites no "Inferno Verde", corram por entre lagoas vulcânicas, florestas laurissilva e arribas costeiras. Este é o vosso postal de convite para a prova mais épica do Atlântico.



2. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

MUITO IMPORTANTE

Ao inscrever-se está a concordar na íntegra com o presente regulamento. É preciso ter a condição física adequada às características desta prova de extrema dureza, que junta ao mesmo tempo longa quilometragem, terreno montanhoso, grandes desníveis e exposição a condições climatéricas desfavoráveis.

O **EPIC Azores** é um evento de Trail Running que decorre na ilha de São Miguel – Açores. O evento comemora a **11ª edição** e como tal integra o "XI" na designação. Terá 6 corridas competitivas: EPIC100M, EPIC100K, EPIC60, EPIC30, EPIC15 e EPIC_Kids, todas em formato linear, non-stop, e 1 corrida não competitiva: EPIC_DayWalk.

2.1 IDADE MÍNIMA DE PARTICIPAÇÃO

A participação nas provas competitivas do Epic Azores 2026 está sujeita às seguintes idades mínimas (completadas até 31 de dezembro de 2026):

- **EPIC 100M, EPIC 100K, EPIC 60K e EPIC 30K:** 18 anos.
- **EPIC 15K:** 16 anos.
- **EPIC Kids:** Entre 4 e 15 anos (escalões adaptados).
- **Caminhada (DayWalk):** Sem limite de idade.

Os atletas menores de idade devem apresentar, no momento do Check-In, o Termo de Responsabilidade devidamente preenchido e assinado pelo Encarregado de Educação ou Tutor Legal.

2.2 INSCRIÇÃO REGULARIZADA

A inscrição no Epic Azores implica compreender e aceitar sem reservas o presente regulamento da prova. O atleta, ao aceitar as condições do evento, garante ter as condições físicas e psicológicas para superar a prova em que se inscreveu. As inscrições são efetuadas exclusivamente por via eletrónica.

2.3 CONDIÇÕES FÍSICAS

Cada atleta deve ter plena consciência da necessidade de possuir a condição física adequada às características da prova em que se está a inscrever. Deve ter a noção do grau de exigência, que alia a elevada dureza do terreno a um considerável desnível e longa quilometragem, a cumprir em condições meteorológicas muito imprevisíveis (chuva, frio, vento, nevoeiro) e que podem ser adversas ao longo do percurso.

2.4 AJUDA EXTERNA / ASSISTÊNCIA PESSOAL

É permitida ajuda externa somente nos postos de controlo/abastecimento previamente definidos pela organização (consultar caderno de prova). Caso as condições climatéricas ou a condição física do atleta o justifique, será permitida ajuda externa.

2.5 COLOCAÇÃO DO DORSAL (PEITORAL)

O dorsal é pessoal e intransmissível e deve ser colocado de forma bem visível, durante toda a prova, sobre a roupa, na zona do peito ou do abdómen e não pode ser, por qualquer razão, fixado sobre a perna, nas costas ou mochila. O atleta é responsável por fazer cumprir esta regra em todas as zonas do percurso. O nome e o logótipo dos patrocinadores não podem ser modificados ou escondidos..

2.6 REGRAS DE CONDUTA DESPORTIVA

O Epic Azores é um evento que promove e privilegia, acima de tudo, o fair-play. É obrigatório que os atletas não recusem auxílio a outros atletas que se apresentem em dificuldades evidentes. Devem alertar o posto de controlo mais próximo ou contatarem a organização.

A entidade organizadora reserva-se o direito de excluir da corrida, mesmo antes do seu início, qualquer participante que, através do seu comportamento, condicione a gestão e/ou o bom funcionamento do evento. As condutas antidesportivas serão sancionadas de acordo com o seu grau de gravidade.

3. PROVA

3.1 APRESENTAÇÃO DAS PROVAS / ORGANIZAÇÃO

O **EPIC Azores (11ª edição)** é um evento certificado pela Internacional Trail Run Association (ITRA), pela UTMB World Series, pela Associação Trail Running Portugal (ATRP) e faz parte do Circuito de Trail São Miguel.

É constituído por 6 provas que decorrerão entre os dias **03 a 05 de dezembro de 2026** na Ilha de São Miguel – Açores, percorrendo os concelhos de Ribeira Grande, Lagoa, Vila Franca do Campo, Nordeste e Ponta Delgada.

3.2 DISTÂNCIA / ALTIMETRIA / CATEGORIZAÇÃO

Prova	Distância	Desnível (D+)	Tempo Limite	Pontos ITRA	Cat. UTMB
EPIC100M	167 km	9.252 m	45h00	6 pts	100M
EPIC100K	108 km	6.128 m	26h00	5 pts	100K
EPIC60	63 km	2.918 m	14h00	3 pts	50K
EPIC30	34 km	1.793 m	09h00	2 pts	50K
EPIC15	17 km	818 m	05h00	—	—
EPIC_Kids	3 km	230 m	—	—	—

Poderá haver alterações a estas distâncias, mas tentaremos que sejam mínimas.

3.3 PROGRAMA / HORÁRIO (PROVISÓRIO)

Quinta-feira, 3 de dezembro de 2026

- 12h00 – Conferencia de imprensa (Município de Ponta Delgada)
- 15h00 - 20h00: Abertura do Secretariado (Check-In) no Pavilhão Açor Arena (Vila Franca do Campo)
- 21h30: Controlo de material obrigatório EPIC 100M
- 22h00: Partida EPIC 100M (Portas da Cidade – Ponta Delgada)

Sexta-feira, 4 de dezembro de 2026

- 14h00 - 20h00: Funcionamento do Secretariado (Check-In) no Pavilhão Açor Arena
- 20h30: Controlo de material obrigatório EPIC 100K
- 21h00: Partida EPIC 100K (Vila do Nordeste)

Sábado, 5 de dezembro de 2026

- 07h30: Controlo de material obrigatório EPIC 60K
- 08h00: Partida EPIC 60K (Ribeira Grande)
- 09h00: Controlo de material obrigatório EPIC 30K
- 09h30: Partida EPIC 30K (Água de Pau)
- 10h00: Controlo de material obrigatório EPIC 15K
- 10h30: Partida EPIC 15K (Praia de Água d'Alto)
- 14h00: Partida EPIC DayWalk (Praia de Água d'Alto)
- 14h30: Partida EPIC Kids (Praia de Água d'Alto)
- 20h30: Gala de Entrega de Prémios (Pavilhão Açor Arena)

(Nota: Por razões de força maior, os horários e locais poderão sofrer alterações).

3.4 MAPA / DESCRIÇÃO DO PERCURSO / BALIZAGEM

Os percursos do Epic Azores são maioritariamente compostos por caminhos, trilhos, veredas, estradas florestais não asfaltadas e pequenas extensões de asfalto. Os percursos utilizam vias públicas quer seja em estrada ou fora de estrada, atravessam sítios e vilas e utilizam acessos de serventias que passam por propriedades privadas.

A organização disponibilizará os tracks GPX dos percursos das provas. Contudo, prevalecerá sempre a sinalização colocada no terreno. A organização sinalizará o percurso com fitas sinalizadoras com uma banda refletora, placas e marcas no pavimento.

3.5 POSTOS DE ABASTECIMENTO E CONTROLO (PAC)

Os postos de abastecimento e controlo (PAC) irão disponibilizar aos participantes comida e bebida e fazer o controlo eletrónico de passagem. Cada participante deverá certificar-se, ao deixar cada posto de abastecimento, que tem a quantidade de bebida e comida necessária para alcançar o próximo abastecimento.

Haverá abastecimentos só de líquidos e outros de sólidos e líquidos. **A organização não cederá copos nos abastecimentos.**

3.6 POSTOS DE CONTROLO (PC)

Os postos de controlo são pontos de passagem obrigatória, localizados em zonas delimitadas pela organização. A não passagem em um ou mais check points acarretará a desclassificação do participante.

3.7 MATERIAL OBRIGATÓRIO / VERIFICAÇÕES DE MATERIAL

Durante a competição, todos os atletas têm de se fazer acompanhar da totalidade do material obrigatório. Em qualquer momento durante a prova os chefes de controlo podem verificar o mesmo.

MATERIAL OBRIGATÓRIO	EPIC 100M	EPIC 100K	EPIC 60K	EPIC 30K	EPIC 15K
A. SISTEMAS DE SEGURANÇA E NAVEGAÇÃO					
GPS Principal: Dispositivo com o track oficial com autonomia (ou baterias) para a duração da prova.	X	X			
GPS de Reserva: Pode ser um segundo dispositivo ou smartphone com aplicação de navegação e os mapas offline descarregados.					
Smartphone: Carregado, roaming ativo e os números de emergência da organização gravados.	X	X	X	X	X
Tracker GPS: Fornecido pela organização no Check-in. Deve ser fixado no topo da mochila.	X	X			
Powerbank: Capacidade mínima recomendada de 10.000 mAh para recarga de GPS e Telemóvel.					
B. EQUIPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA					
Mochila Técnica: Capacidade entre **15L a 20L**. Deve conter todo o material de forma folgada.					
Saco de Bivaque (Emergency Bivy): **Nota:** A manta de alumínio simples não substitui o saco de bivaque.					
Reserva Alimentar: Mínimo de 1000 kcal em barras, géis ou comida seca, seladas para uso exclusivo em emergência.	OPCIONAL	OPCIONAL			
Reserva de Água: 2L capacidade à saída de cada posto.					
Reserva de Água: 1L	X	X	X	X	
Copo (Não são fornecidos copos nos PAC)	X	X	X	X	X
C. MATERIAL					
Apito	X	X	X	X	X
Bastões					
Frontal Principal: Mínimo 400 Lumens	X	X	X	X	X
Frontal de Reserva: Mínimo 200 Lumens.	X				
LUZ TRASEIRA	X	X	X	X	X
D. ROUPA					
Casaco Impermeável: Com capuz.	X	X	X	X	
Camada Térmica (Segunda Pele): Peça de manga comprida com peso mínimo de 200g (isolamento para frio extremo).					
Calças Impermeáveis					
Luvas e Gorro: Impermeáveis ou térmicos, adequados para temperaturas negativas.					
E. KIT DE PRIMEIROS SOCORROS					
Manta Térmica Emergência: Mín. 1.40m x 2.10m	X	X	X	X	X
Ligadura Elástica: Para compressão	X	X	X	X	X
Desinfetante/Antisséptico: Frasco pequeno de iodopovidona (Betadine) ou toalhetes desinfetantes.					
Pensos Rápidos e Compressas Estéreis: Para tratamento de bolhas e escoriações.					
Fita Adesiva (Tape): Fixação de pensos ou reforço articular.					

F. MATERIAL RECOMENDADO	
Bastões	Boné/Gorro/Lenço Bandana
Calças Compridas	Protetor solar
Luvas	Quantia em numerário (para fazer face a algum imprevisto)

3.8 PENALIZAÇÕES / DESCLASSIFICAÇÕES

Os participantes que **não cumprirem** o regulamento **serão impedidos de participar se a infração respeitar a procedimentos prévios à partida (DNS)** e desclassificados se a infração respeitar a atos que ocorram durante a realização do evento (DNF).

De modo a salvaguardar o direito dos concorrentes à reclamação poderá ser permitida a continuidade em prova. Será penalizado ou desclassificado todo o atleta que:

INFRAÇÃO	SANÇÃO A APLICAR
Não prestar assistência a outro participante em dificuldade	Desclassificação
Não cumprir o presente regulamento	Desclassificação
Partilhar o peitoral com outra pessoa, durante parte ou na totalidade do percurso	Desclassificação
Utilizar caminhos que não os sinalizados para a prova, atalhando intencionalmente o percurso	Desclassificação
Utilizar transporte não autorizado (boleia)	Desclassificação
Retirar sinalização do percurso	Desclassificação
Desobedecer às medidas de segurança indicadas pela organização e entidades associadas	Desclassificação
Recusa da apresentação do material obrigatório, se solicitado pela organização	**Impedido de participar**
Exceder o tempo limite de controlo nos postos de controlo com barreira horária	Desclassificação
Falhar um ou mais postos de controlo	Desclassificação
Perda do Chip	Desclassificação
Atirar lixo para o chão e/ou danificar o meio envolvente	Desclassificação
Receber ajuda externa fora das áreas definidas pela organização	Penalização de 1 Hora
Fazer-se acompanhar por pessoas não acreditadas pela organização, exceto nas áreas definidas pela organização	Penalização de 1 Hora
Peitoral não visível ou afixado em local não visível	Penalização de 20 Minutos
Não possuir material obrigatório (1 penalização por cada item em falta)	Penalização de 20 Minutos

O diretor da prova, com base no seu próprio julgamento, tem o direito de desclassificar ou não permitir a permanência em prova dos participantes que, em qualquer momento se encontrem numa das seguintes situações:

- Problemas de saúde física ou mental.
- Abuso ou violação intencional deste regulamento.
- Comportamento antidesportivo.
- Ingestão excessiva de álcool.
- Participação na prova sob a influência de drogas alucinogénias.

3.9 SEGURO DESPORTIVO

O organizador subscreve um **seguro de responsabilidade civil e de acidentes pessoais** durante a vigência do evento. As condições de seguro serão reveladas atempadamente no caderno de prova. Em caso de acidente, o atleta deverá dirigir-se ao hospital ou centro de saúde mais próximo e posteriormente informar a organização. O segurado tem **24 horas** após terminar a prova para informar a organização do acidente.

4. INSCRIÇÕES

4.1 PROCESSO, VALORES E FASES

As inscrições na prova são efetuadas, exclusivamente, por via eletrónica através da plataforma oficial do evento. O período de inscrições decorrerá em três fases, premiando os atletas que garantam a sua presença mais cedo.

O período de inscrições decorrerá entre **06 de abril a 25 de novembro 2026**, se não tiverem sido alcançados os limites de inscrição.

Prova (Vagas)	30/03 – 09/07/2026	10/07 – 30/09/2026	01/10 – 25/11/2026
EPIC100M (100 Vagas)	120 €	150 €	180 €
EPIC100K (100 Vagas)	85 €	100 €	120 €
EPIC60 (150 Vagas)	55 €	65 €	75 €
EPIC30 (300 Vagas)	30 €	45 €	55 €
EPIC15 (400 Vagas)	20 €	25 €	30 €
EPIC Walks (100 vagas)	20 €	25 €	30 €
EPIC Kids (50 Vagas)	8 €	8 €	10 €

4.2 SERVIÇOS DISPONIBILIZADOS

Incluído na inscrição:

- Peitoral personalizado com chip integrado
- Guia do Atleta digital (disponível 15 dias antes do evento)
- Seguro
- Prémio finisher
- Refeição
- Abastecimento de sólidos e líquidos nos PAC
- Assistência médica e primeiros socorros nos postos assinalados e na meta
- Transporte do Pavilhão Açor Arena (meta) para a partida de cada prova
- Transporte para a meta em caso de abandono
- Duche
- Troféu de classificação
- Babysitting (mediante pagamento de taxa)
- Geolocalizador (EPIC100M e EPIC100K)

4.3 CONDIÇÕES DE ALTERAÇÃO E CEDÊNCIA

O participante pode transferir a sua inscrição a outra pessoa desde que não beneficie de qualquer promoção.
A transferência de inscrição tem um custo administrativo de 5,00 €. A data limite para transferir a inscrição é 15 de novembro 2026.

Todo o processo de transferência é coordenado pela organização. O titular da inscrição inicia o processo ao enviar um email para a organização **epictrailrunazores@gmail.com**. No prazo de 5 dias a organização contactará o participante para dar andamento ao processo de transferência.

Caso a alteração seja para uma prova com valor de taxa de inscrição superior, haverá lugar ao pagamento do diferencial, nos valores referenciados no ponto (**4.1.**), acrescido do valor da taxa administrativa de 5,00 €.

4.4 CANCELAMENTO DA INSCRIÇÃO

O participante pode a qualquer momento solicitar o cancelamento da sua inscrição, não obstante, não haverá reembolso do valor pago. Ao cancelar a inscrição, o participante deixa de ter direito ao kit de participação.

Diferir a inscrição para edições futuras, salvo se proposto à organização como forma de minimizar o impacto de um cancelamento, no entanto terá sempre de pagar a taxa administrativa de 5,00€.

Não haverá direito a devoluções do valor do pagamento da inscrição, ou qualquer outro, exceto se a prova for anulada por motivos imputáveis à organização.

4.5 SECRETARIADO DA PROVA (ACREDITAÇÃO)

O Secretariado funcionará nos dia 03, 04 e 05 de dezembro e no **Pavilhão Açor Arena (Vila Franca do Campo)**. Consultar o Guia do Atleta para verificar o horário.

Para a acreditação os participantes devem apresentar: Cartão de Cidadão ou Passaporte; Termo de responsabilidade (para atletas com menos de 18 anos).

5. CATEGORIAS E PRÉMIOS

A entrega de prémios da classificação geral de cada prova terá lugar na zona de meta. É obrigatória a presença dos premiados na cerimónia de entrega de prémios.

5.1 PRÉMIOS

Classificação	Masculino	Feminino
Geral (Top 3)	Troféus aos 3 primeiros	Troféus aos 3 primeiras
Por Escalão (Top 3)	Troféus aos 3 primeiros	Troféus aos 3 primeiras
Equipas	Troféu 1º Equipa	Troféu 1º Equipa

5.2 CATEGORIAS

As categorias etárias são definidas automaticamente em função dos dados fornecidos na inscrição, tendo como referência a idade que o atleta terá a **30 de setembro 2027** (final da época desportiva FPA).

Categoria	Faixa Etária	Provas
Jovem	16 – 17 anos	EPIC15 apenas
Sub 23	18 – 22 anos	Todas as provas competitivas
Sénior	23 – 34 anos	Todas as provas competitivas
Vet 35	35 – 39 anos	Todas as provas competitivas
Vet 40	40 – 44 anos	Todas as provas competitivas
Vet 45	45 – 49 anos	Todas as provas competitivas
Vet 50	50 – 54 anos	Todas as provas competitivas
Vet 55	55 – 59 anos	Todas as provas competitivas
Vet 60	60 – 64 anos	Todas as provas competitivas
Vet +65	65+ anos	Todas as provas competitivas

5.3 EPIC KIDS

Categoria	Faixa Etária	Provas
SUB-09	6 – 9 anos	1000M
SUB-11	10 – 11 anos	1500M
SUB-13	12 – 13 anos	2000M
SUB-15	14 – 15 anos	3000M

EPIC_Kids: SUB-09 (nascidos 2017–2020); SUB-11 (nascidos 2015–2016); SUB-13 (nascidos 2013–2014); SUB-15 (nascidos 2011–2012).

5.4 CLASSIFICAÇÃO INDIVIDUAL E COLETIVA

As diferentes 6 provas serão ganhas pelos atletas que somarem o menor tempo no final das mesmas, considerando também as devidas penalizações, se as houver;

Para as 6 provas, somente os atletas que se comprove a sua passagem por todos os postos de controlo e cortarem a meta no tempo estipulado, serão classificados;

Equipas - Para pontuar, as equipas devem ter no mínimo 3 atletas finisher (M/F). A classificação é calculada pela soma dos lugares dos 3 primeiros atletas, o menor valor corresponde à melhor classificação.

É obrigatória a presença dos premiados na cerimónia de entrega de prémios, não serão enviados por correio ou outra transportadora.
Para cada prova haverá uma classificação individual feminina e masculina à geral, por escalão.

5.5 PRAZO PARA RECLAMAÇÃO DE CLASSIFICAÇÕES

Toda e qualquer reclamação deve ser colocada por escrito e remetida ao diretor da prova, acompanhada de uma caução de **50,00 €** (não reembolsável caso a reclamação seja indeferida), até duas horas após a chegada do participante em questão. Os participantes têm ainda um prazo de **24 horas** (após o término da sua corrida) para apresentação de reclamações.

As classificações serão enviadas para a ITRA **72 horas** após finalizar o prazo de reclamação de todas as provas.

6. NOTAS E ALTERAÇÕES

6.1 SACO DE APOIO (DROP BAGS)

A todos os participantes será fornecido um cartão para colocar no saco de apoio com roupa e/ou outros haveres. Os participantes podem entregar o saco de apoio no secretariado (Pavilhão Açor Arena). No final da prova podem levantar o saco de apoio mediante a apresentação do peitoral.

Levantamento Restrito: É expressamente proibido o levantamento de sacos (utilizados ou não) por familiares, amigos ou dirigentes.

Exceção: Apenas o próprio atleta ou o seu acompanhante credenciado podem manusear ou levantar o saco.

A organização não assume responsabilidades sobre o conteúdo dos sacos nem se responsabiliza pelo seu extravio. A organização não fornece sacos, o atleta deve utilizar o seu próprio.

6.2 DIREITOS DE IMAGEM E PUBLICIDADE

A entidade organizadora reserva-se ao direito exclusivo da exploração da imagem do EPIC Trail Run Azores. Os atletas autorizam a divulgação por parte da organização de fotografias e vídeos realizados no âmbito da prova. É obrigatório o uso do material publicitário fornecido pela organização. Modificar, dobrar ou ocultar o material publicitário será alvo de penalização.

6.3 PROTEÇÃO DE DADOS

Os dados dos participantes serão registados pela entidade organizadora para efeitos de processamento no evento (seguradora, lista de inscritos, notícias e classificação). Todos os participantes podem exercer o seu direito de acesso, retificação ou anulação dos seus dados pessoais enviando um e-mail para **epictrailrunazores@gmail.com**.

6.4 MODIFICAÇÕES

Estas regras podem ser editadas, alteradas ou melhoradas a qualquer momento pela entidade organizadora, sem aviso prévio. O facto de realizar a inscrição implica a aceitação do presente regulamento. A organização reserva-se o direito de alterar, a qualquer momento, o percurso e localização dos pontos de verificação/abastecimento.

Em caso de condições climáticas adversas no momento da largada, a largada poderá ser atrasada até duas horas, após esse período, a prova é cancelada. Durante a prova, por motivos de segurança, a organização reserva-se o direito de alterar as barreiras horárias, ou mesmo suspender, reduzir, neutralizar ou parar a prova. Não haverá direito a reembolso.

7. SUSTENTABILIDADE E ECOLOGIA

O **EPIC Azores 2026** assume um compromisso rigoroso com a sustentabilidade ambiental, visando a certificação de **"Evento Plástico Zero"**. Este compromisso reflete os valores do evento e o respeito pelo extraordinário património natural dos Açores.

7.1 POLÍTICA PLÁSTICO ZERO

É estritamente proibida a utilização de copos, garrafas ou talheres de plástico descartável em todos os PAC. Os atletas são **obrigados a transportar o seu próprio copo** e recipientes para líquidos. O incumprimento desta regra resultará em penalização.

7.2 GESTÃO DE RESÍDUOS

Todo o lixo produzido pelo atleta (embalagens de gel, barras, etc.) deve ser transportado pelo próprio até aos contentores de reciclagem disponíveis nos PACs. O abandono de qualquer tipo de resíduo no percurso resultará em **desclassificação imediata** e banimento de futuras edições.

7.3 SENSIBILIZAÇÃO

Apelamos a todos os participantes, acompanhantes e público em geral para o respeito absoluto pela fauna e flora locais, mantendo-se estritamente nos trilhos marcados e evitando ruídos excessivos em zonas sensíveis. Juntos, preservamos o extraordinário natural dos Açores para as gerações futuras.